Nyulak és mezők projekt

Tartalomjegyzék:

Tartalom

[Interface-ek: 2](#_Toc192011222)

[ElvagyHal: 2](#_Toc192011223)

[Osztályok: 2](#_Toc192011224)

[Nyuszi: 2](#_Toc192011225)

[Elohely: 2](#_Toc192011226)

[Futtathato: 2](#_Toc192011227)

[Adatlekeres 2](#_Toc192011228)

# Interface-ek:

## ElvagyHal:

-Szule: Bekér két számot majd megadja hogy szül-e a nyúl a következő generációra

-Hale: Bekér két számot majd megadja hogy meghal-e a nyúl a következő generációra

# Osztályok:

## Nyuszi:

-x: A nyúl x kordínátája (int)

-y: A nyúl y kordínátája (int)

-kor: A nyúl kora (int)

-NyusziE: Megadja hogy nyúl-e az adott mező (bool)

-SzuletikE: Megadja hogy fog-e szülni a nyúl (bool)

-meghalE: Megadja hogy meghal-e a nyúl (bool)

## Elohely:

-m: Mátrix szélessége (int)

-n: Mátrix hosszúsága (int)

-mat: Maga a mátrix (Nyuszi[,])

-UpMatrix: Megnézi a széleken lévő nyulak másik oldalon lévő szomszédait

## Futtathato:

-KovLepes: Bekér egy sort és egy oszlopot majd előrelép egy generációt (Elohely)

-Update: Bekér egy sort és egy oszlopot frissíti a mártixot és belerakja az új generációt (Elohely)

## Adatlekeres

-General: Bekér két hosszúságot és egy számot ami a nyulak születési esélye és legenerálja a nyulakat a mezőre (Elohely)

-Fajlbe: Bekér egy utvonalat ahonnan beolvasa az adott fájlt és így generál egy mátrixot (Elohely)

-SorOszlopSzamol:  
 Bekér egy utvonalat ahonnan beolvassa a sor és az oszlop hosszát (int[])